

Дигитална писменост

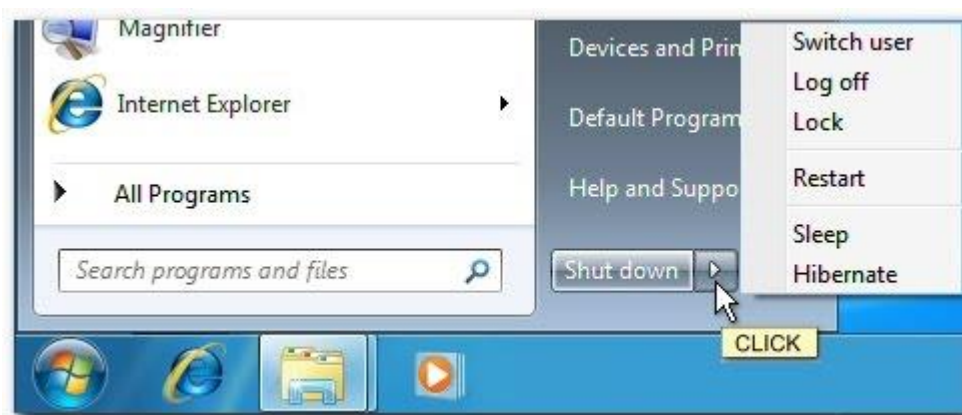
Укључивање и искључивање рачунара

Руковање мишем

Укључивање рачунара

Укључивање рачунара се врши притиском на Power дугме које се налази на предњој страни кућишта и може бити различитог облика и величине. Тада рачунар извршава мали програм који наређује рачунару да изврши проверу исправности меморије и хардвера да би се осигурао исправан рад оперативног система. Уколико се при том процесу јави неки проблем, рачунар обавештава корисника исписом поруке на екрану.

Искључивање рачунара



Искључивање рачунара никако није пуко искључивање прекидача за струју. Наглим прекидом рада рачунара може доћи до оштећења хард диска и тиме до губитка нама важних података. Због тога се искључивање рачунара мора извршити правилно на следећи начин:

1. клик на **Start** дугме
2. клик на **ShutDown** дугме

Рачунар тада изводи процедуру завршетка рада и потом прекида довод струје рачунару.

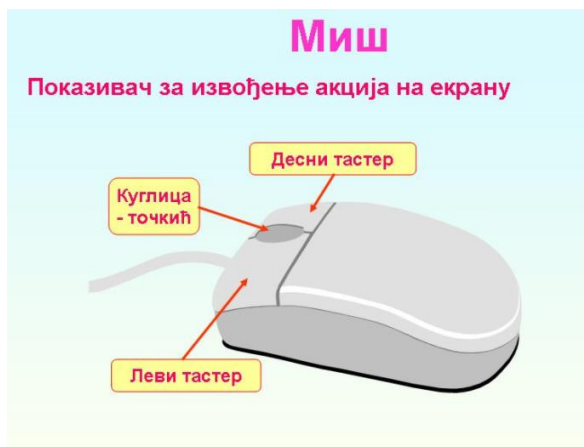
Поред класичног искључења рачунара, могуће је изабрати једну од следећих опција уколико се кликне на стрелицу поред **ShutDown** дугмета:

- **Switch user** - промена корисника рачунара (о томе више у једној од следећих лекција)
- **Log off** - одјава корисника рачунара

- **Lock** - закључавање рачунара
- **Restart** - ресетовање рачунара
- **Sleep** - постављање рачунара у стање чекања на наставак рада
- **Hibernate** - постављање рачунара у "замрзнуто" стање при чему се стање свих отворених програма снима на диск и рачунар искључује. При поновном укључењу рачунара корисник наставља са радом као да прекида није ни било.

Руковање мишем

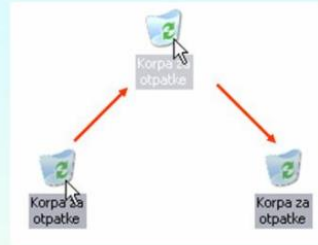
Миш је један од улазних уређаја рачунара којима се уносе одређени подаци и информације. Њиме се такође могу извршити и низ наредби као што су покретање, програма, премештање објеката, копирање и друго.



„Превуци и пусти“

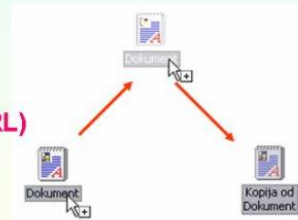
Померање објеката

- | Клик на објекат
- | Превући објекат уз држање левог тастера миша
- | Пустити леви тастер миша
→ објекат се спушта



Копирање објеката

- | Клик на објекат
- | Држати тастер (CTRL) и померати објекат
- | Пустити тастер миша и тастер (CTRL)



Задатак за вежбу

Пажљиво прочитати текст и погледати слике. Након тога откуцати почетни пасус (**Укључивање рачунара**) и покушати да примениш неке од наредби које се односе на руковање мишем.