

Укључивање рачунара

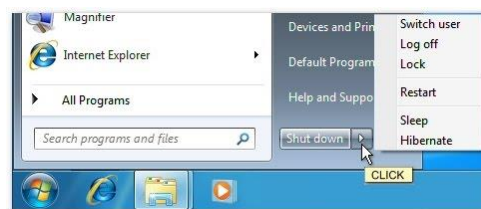
Укључивање рачунара се врши притиском на Power дугме које се налази на предњој страни кућишта и може бити различитог облика и величине. Тада рачунар извршава мали програм који наређује рачунару да изврши проверу исправности меморије и хардвера да би се осигурао исправан рад оперативног система. Уколико се при том процесу јави неки проблем, рачунар обавештава корисника исписом поруке на екрану.

Искључивање рачунара

Искључивање рачунара никако није пуко искључивање прекидача за струју. Наглим прекидом рада рачунара може доћи до оштећења хард диска и тиме до губитка нама важних података. Због тога се искључивање рачунара мора извршити правилно на следећи начин:

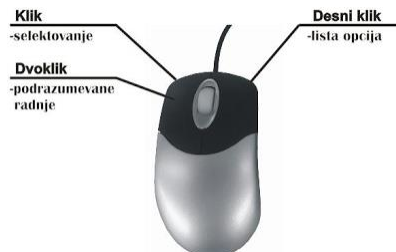
1. клик на **Start** дугме
2. клик на **ShutDown** дугме

Рачунар тада изводи процедуру завршетка рада и потом прекида довод струје рачунару.



Миш

Миш је најраспрострањенији уређај за показивање по површини екрана. Са доње стране је или извор светлости или фотосензор, а са горње два или више тастера и један точић. Померање миша по равној површини (столу) прати и померање показивача на екрану. **Показивач** или **курсор** (енг. *cursor*) може да има различите облике у зависности од тренутка примене у програму који се користе (стрелица, усправна линија, пешчани сат,...).



Уколико није другачије наглашено, операције мишем се изводе левим тастером на мишу, па се отуда **леви тастер** сматра **примарним**, а **десни** **секундарним** тастером. Код леворуких корисника, могућа је замена функција тастера на мишу, односно десни тастер је примаран, а леви секундаран.

У раду са мишем најчешће се користе следеће операције:

- **Једноструки клик**

Начин извођења: брзи притисак и отпуштање примарног тастера на мишу

Служи за: селектовање-означавање објекта

- **Десни клик**

Начин извођења: брзи притисак и отпуштање секундарног тастера на мишу

Служи за: отварање помоћног менија



- **Двоструки клик**

Начин извођења: брзи притисак и отпуштање примарног тастера на мишу, два пута узастопце, у кратком временском размаку

Служи за: отварање објекта (фолдера, датотеке, прозора програма)

- **Превлачење**

Начин извођења: када показивач миша показује на неки објекат, притисак примарног тастера на мишу и померање миша по равној површини са притиснутим тастером (без отпуштања од тренутка притиска тастера) при чему се објекат помера

Служи за: премештање објеката

Премештање може да се изврши и притиском на секундарни тастер